

```

1  /*=====*/
/* Projekt      :   Olli - eine Holzkiste lernt laufen          */
/*              :                                           */
/* Hardware      :   Infineon C509                             */
5  /*              :                                           */
/* Dateiname     :   seriell_olli_seriell.h                     */
/*              :                                           */
/* Version       :   1.1 vom 13 Januar 2004                     */
/*              :                                           */
10 /* Autoren     :   L. Kulf, J. Roos                          */
/*              :                                           */
/* Dateigroesse  :   xxxx kByte                                  */
/*              :                                           */
/* Datei-        :                                           */
15 /* beschreibung :   Headerfile                               */
/*              :                                           */
/*              :                                           */
/*              :                                           */
/*=====*/

20 // Weitere Informationen -----

#ifndef seriell_olli_seriell_h
#define seriell_olli_seriell_h

25 // Allgemeine Typdefinitionen -----

#define BUFFER_SIZE_S0_IN   12
#define BUFFER_SIZE_S0_OUT   8
#define BUFFER_SIZE_S1_IN   15
30 #define BUFFER_SIZE_S1_OUT  10

// Prototypen der Funktionen -----
void seriell_S0_init (void);
void interpreter_S0_receive(BYTE my_index, BYTE* s0_inbuf);
35 void seriell_S0_int_transmit(void);
void seriell_S0_int_receive (void);
void seriell_S0_clear_in_buffer(BYTE* s0_inbuf);
void seriell_S0_clear_out_buffer(void);
void seriell_S0_clear_index(void);
40 void transmit_S0_vorbereitung(unsigned char wert);

void seriell_S1_init (void);
void interpreter_S1_receive(BYTE my_index, BYTE* s1_inbuf);
void seriell_S1_int_transmit(void);
45 void seriell_S1_int_receive (void);
void seriell_S1_clear_in_buffer(BYTE* s1_inbuf);
void seriell_S1_clear_out_buffer(void);
void seriell_S1_clear_index(void);
void transmit_S1_vorbereitung(unsigned char Byte2,unsigned char Byte3);

50 unsigned char paritaetsberechnung(unsigned char x,unsigned char y);
void pause (BYTE i);

#endif

55 // Programmende -----

```