

```

1  /*=====
/* Projekt      : Olli - eine Holzkiste lernt laufen
/*
/* Hardware    : Infineon C509
5  /*
/* Dateiname   : main.h
/*
/* Version     : 1.3 vom 25. September 2003
/*
10 /* Autoren    : L. Kulf, J. Roos
/*
/* Dateigroesse : xxxx kByte
/*
/* Datei-
15 /* beschreibung : Motoransteuerung,
/*                  Impulszählung mit Counter
/*
/*
20 /*=====
21 // Allgemeine Typdefinitionen -----
22 typedef enum {FALSE,TRUE}      BOOL;      // Anlegen eines eigenen 1 bit Datentyps,
23 // der nur 1 und 0 kennt
24 typedef unsigned char          BYTE;      // Anlegen eines eigenen 8 bit Datentyps,
25 // der von 0 bis 255 geht
26 typedef unsigned short int    UNIT16;    // Anlegen eines eigenen 16bit Datentyps,
27 // der von 0 bis 65535 geht
28 typedef signed char          PMBYTE;    // Datentyp -127 bis 128
29
30 #define true 1
31 #define false 0

35 // Prototypen der Funktionen -----
36 void main (void);
37

40 // -----
41 // Dateiende

```