

```

1  /*=====*/
/* Projekt      :   Olli - eine Holzkiste lernt laufen      */
/*
/* Hardware     :   Infineon C509                          */
5  /*
/* Dateiname    :   main.h                                  */
/*
/* Version      :   1.3 vom 25. September 2003             */
/*
10 /* Autoren     :   L. Kulf, J. Roos                       */
/*
/* Dateigroesse :   xxxx kByte                             */
/*
/* Datei-
15 /* beschreibung :   Motoransteuerung,
/*                      Impulszählung mit Counter          */
/*
/*
/*=====*/
20

// Allgemeine Typdefinitionen -----
typedef enum {FALSE,TRUE}   BOOL;    // Anlegen eines eigenen 1 bit Datentyps,
// der nur 1 und 0 kennt
25 typedef unsigned char     BYTE;    // Anlegen eines eigenen 8 bit Datentyps,
// der von 0 bis 255 geht
typedef unsigned short int  UNIT16;  // Anlegen eines eigenen 16bit Datentyps,
// der von 0 bis 65535 geht
typedef signed char         PMBYTE;  // Datentyp -127 bis 128
30
#define true 1
#define false 0

35
// Prototypen der Funktionen -----
void main (void);

40 // -----
// Dateiende

```